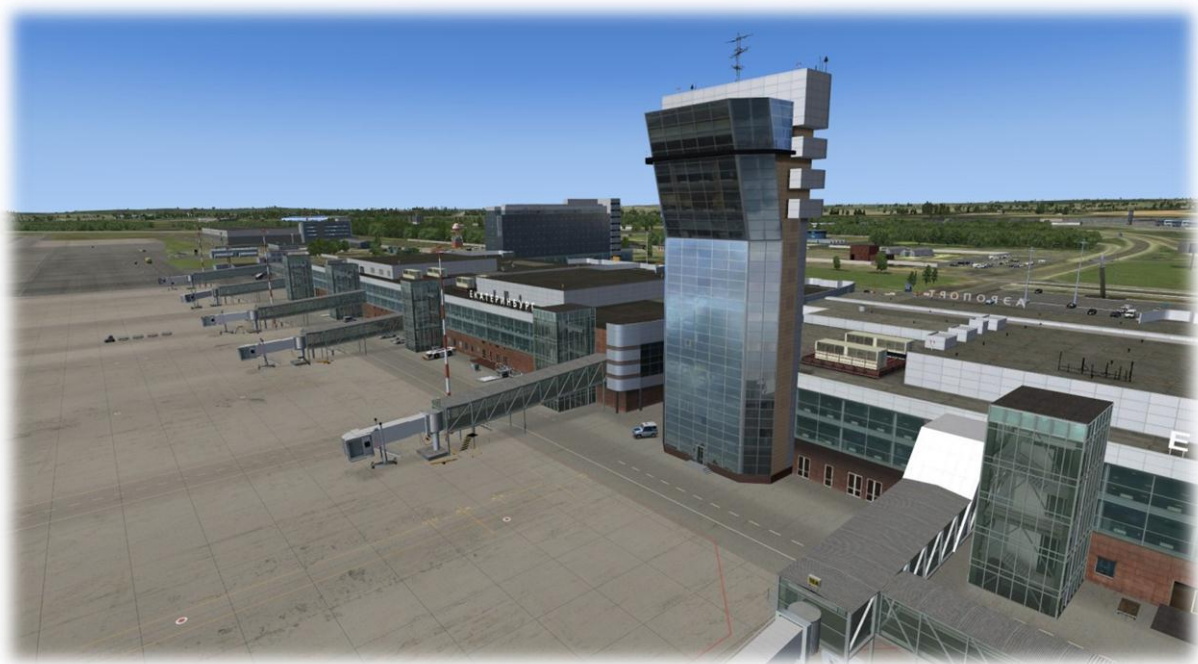
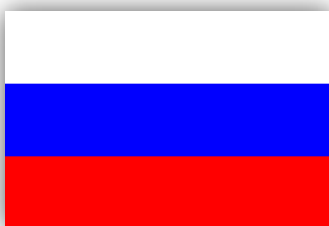


Yekaterinburg X



Разработчик / Издатель	Евгений Батурин/AEROSOFT
Формат выпуска	Скачиваемый файл
Размер дистрибутива	200 Мб
Версия дистрибутива	v. 1.01
Версия симулятора	FSX
Ссылка на страницу продукта	Магазин AEROSOFT
Время тестирования	5 часов
Автор обзора	Андрей Кузнецов



Оглавление

Вступление	3
Заявленные особенности сценария	3
Системные требования	3
Установка и документация	4
Основной сценарий	5
Сезонные текстуры	21
Сценарий ночью	25
Производительность	30
Заключение	30
Рекомендуемые дополнения	31
Aerosoft Wilga X	31

Вступление

В Екатеринбурге проживает 1,4 миллиона жителей, и он является четвертым по численности городом страны. Город расположен в центральной части России, близко к Уральским горам. Это сценарий старого, основанного в 1723, города, известного так же, как город, в котором после Октябрьской революции был убит последний Русский Царь. Как и во всем регионе, зимы здесь довольно суровые и столбик термометра может упасть до -40°C . Несмотря на теплое лето, среднегодовая температура около -1°C . Вы поймете, что реализовать снежное покрытие было очень важным для этой сцены.

Насколько мы знаем, Кольцово никогда ранее не имел такой детальной реализации, и мы с радостью расширяем покрытие наших сценариев на этот прекрасный аэропорт. Первый выпуск для FS2004. Версии для FSX и Prepar3D будут вскоре доступны бесплатно для покупателей версии для FS2004.

Заявленные особенности сценария

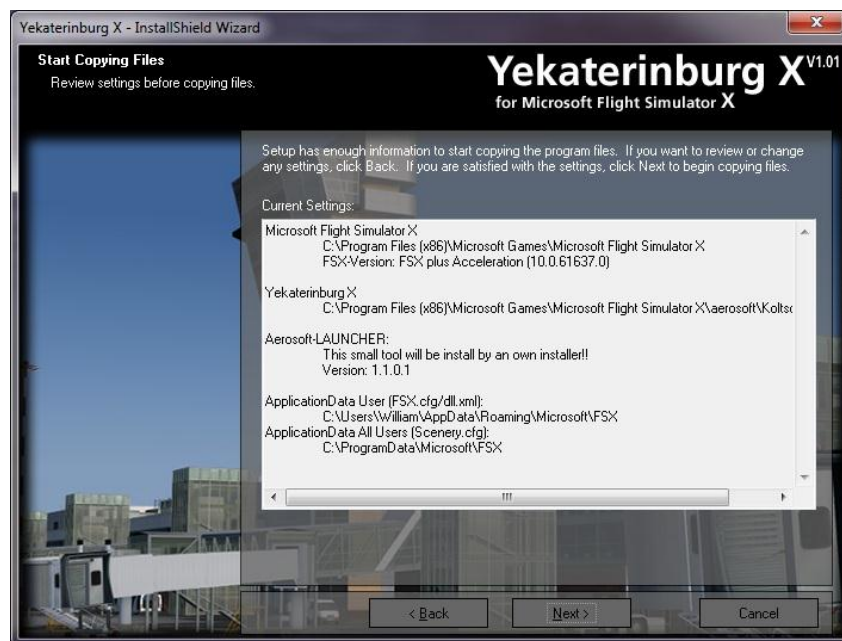
- Актуальное состояние аэропорта, окружающих построек и достопримечательностей
- Фотореалистичные наземные текстуры, созданные на основании данных аэрофотосъемки
- Все строения и объекты аэропорта
- Все навигационные средства (ILS,VOR/DME,NDB,ATIS)
- Потрясающие ночные эффекты
- Сезонные наземные текстуры
- Сценарий включает прилегающие к аэропорту районы
- Множество анимации (машины, автобусы)
- FSX/P3D и FS2004 версии в комплекте
- Полная документация и схемы заходов

Системные требования

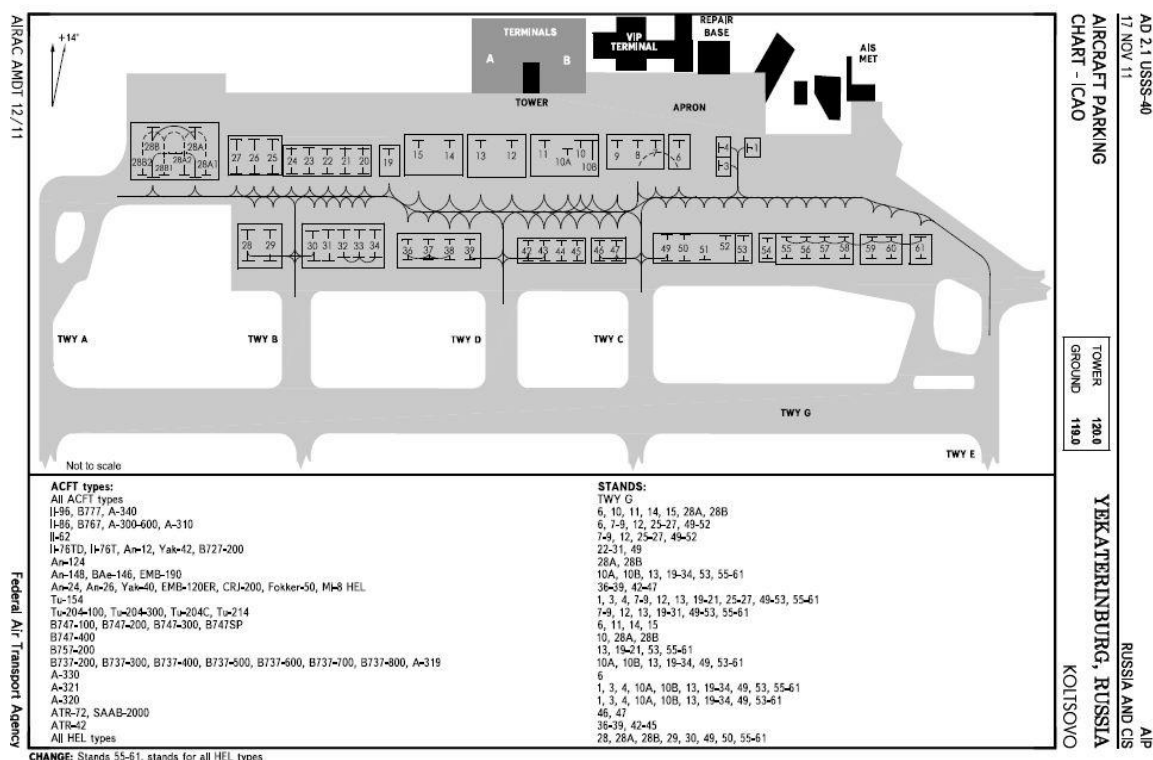
- Microsoft Flight Simulator X (Acceleration Pack, SP2 или Gold Edition) или Lockheed Martin - Prepar3D
- Windows XP(SP2) / Windows Vista / Windows 7 (со всеми обновлениями)
- 3 ГГц двухъядерный процессор
- 2 Гб оперативной памяти
- Графическая карта с минимум 256 МБ ОЗУ (512 МБ рекомендуется)
- Интернет-соединение для онлайн-регистрации
- Размер установки: 330 Мб
- Размер загрузки: 200 Мб

Установка и документация

Установка стандартная для большинства продукции AEROSOFT. Сначала установщик попросит выбрать язык: Английский, Испанский, Немецкий, Французский. Далее лицензионное соглашение и предупреждение о персонализации файлов при установке. Это одна из дополнительных мер защиты интеллектуальной собственности и никак не повлияет на производительность при работе сценария.

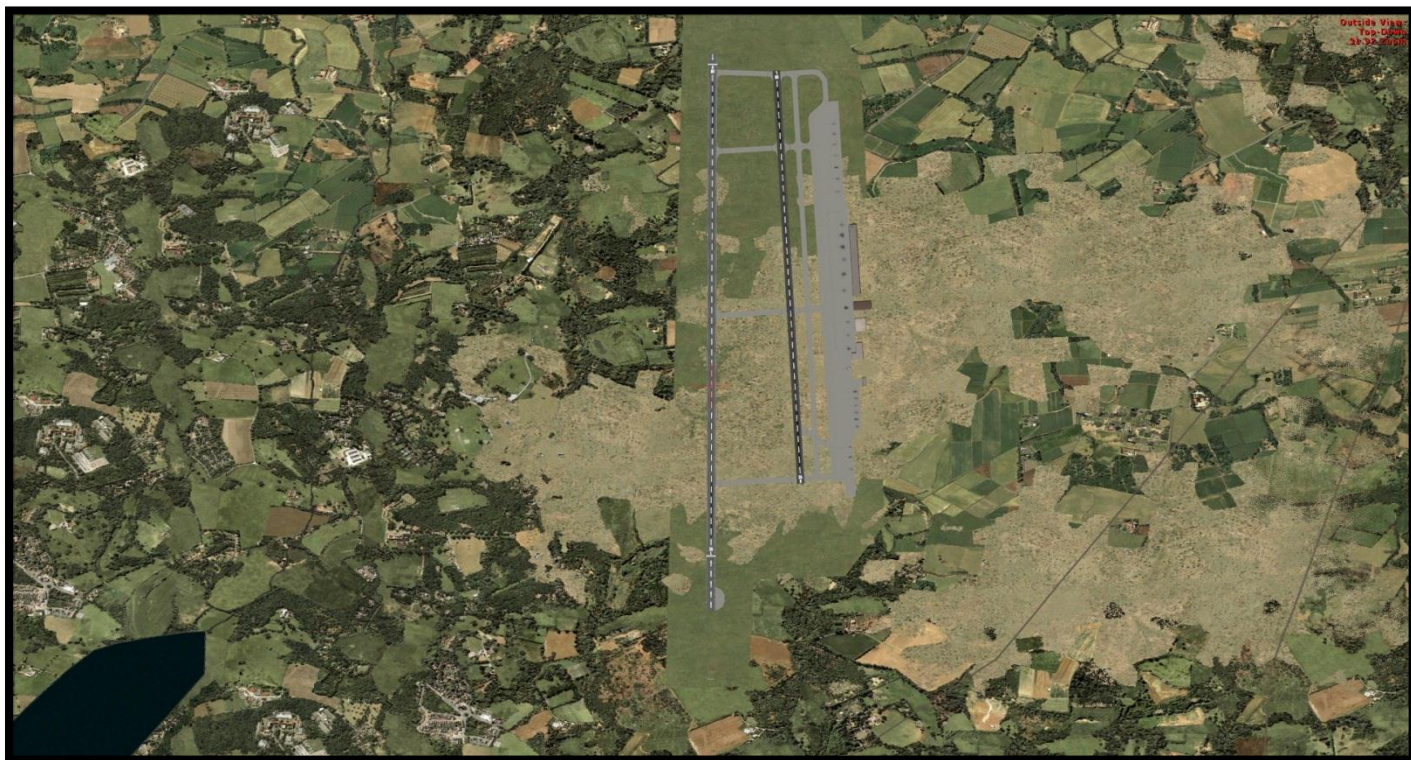


Распаковка файлов займет некоторое время, после чего нам становится доступно 12-страничное руководство на Английском, из которых 6 страниц составляют схемы заходов. Фактически это тот же файл, что для версии под FS2004 плюс информация о сезонной смене текстур. В руководстве содержится краткая информация об аэропорте, рекомендуемых настройках, рекомендации по установке-удалению и техподдержке. Ничего лишнего – стандартный мануал. Смена текстур деревьев производится посредством Season Switcher от Aerosoft.



Основной сценарий

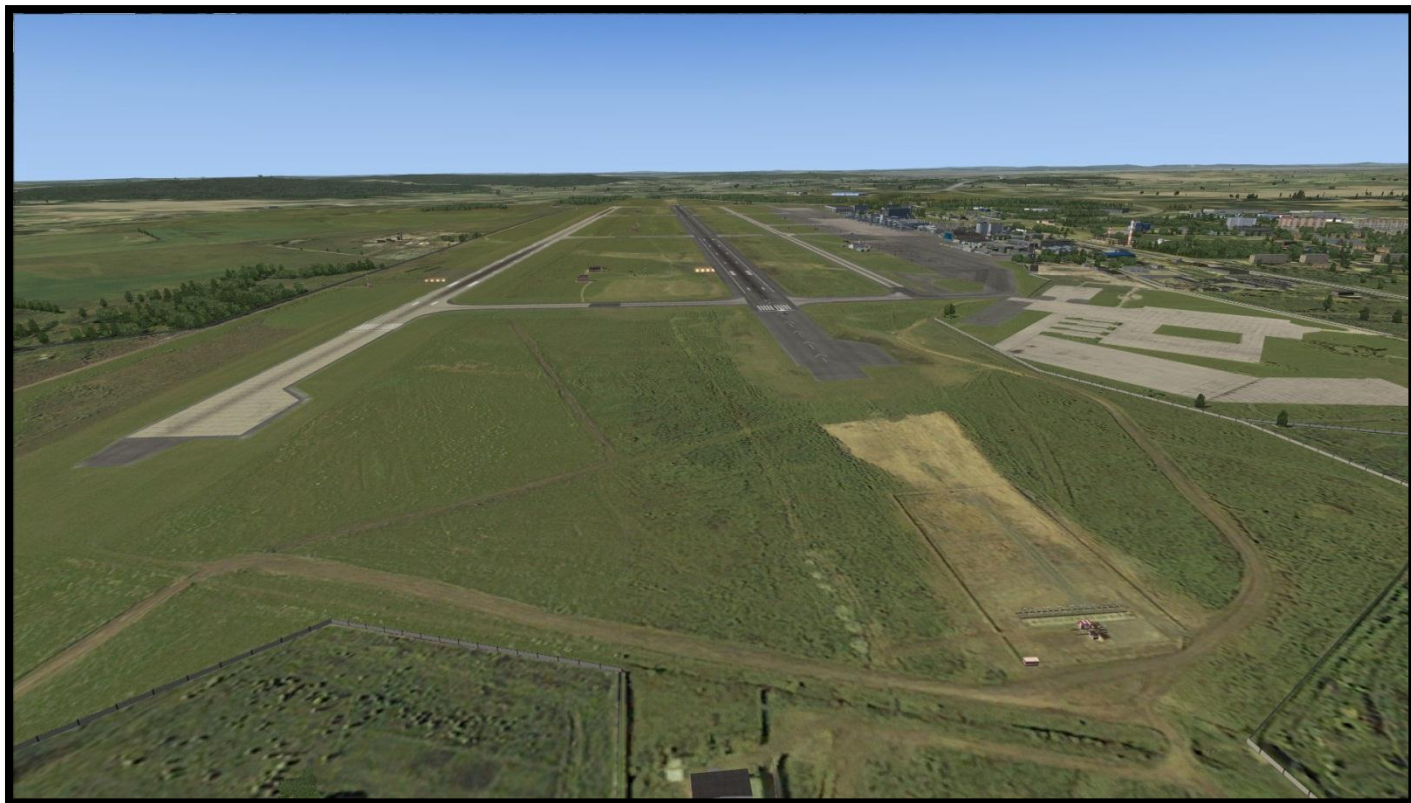
Как станет видно из последующих снимков, после установки сцены местность кардинально отличается от того, что нам предлагает симулятор FSX по-умолчанию



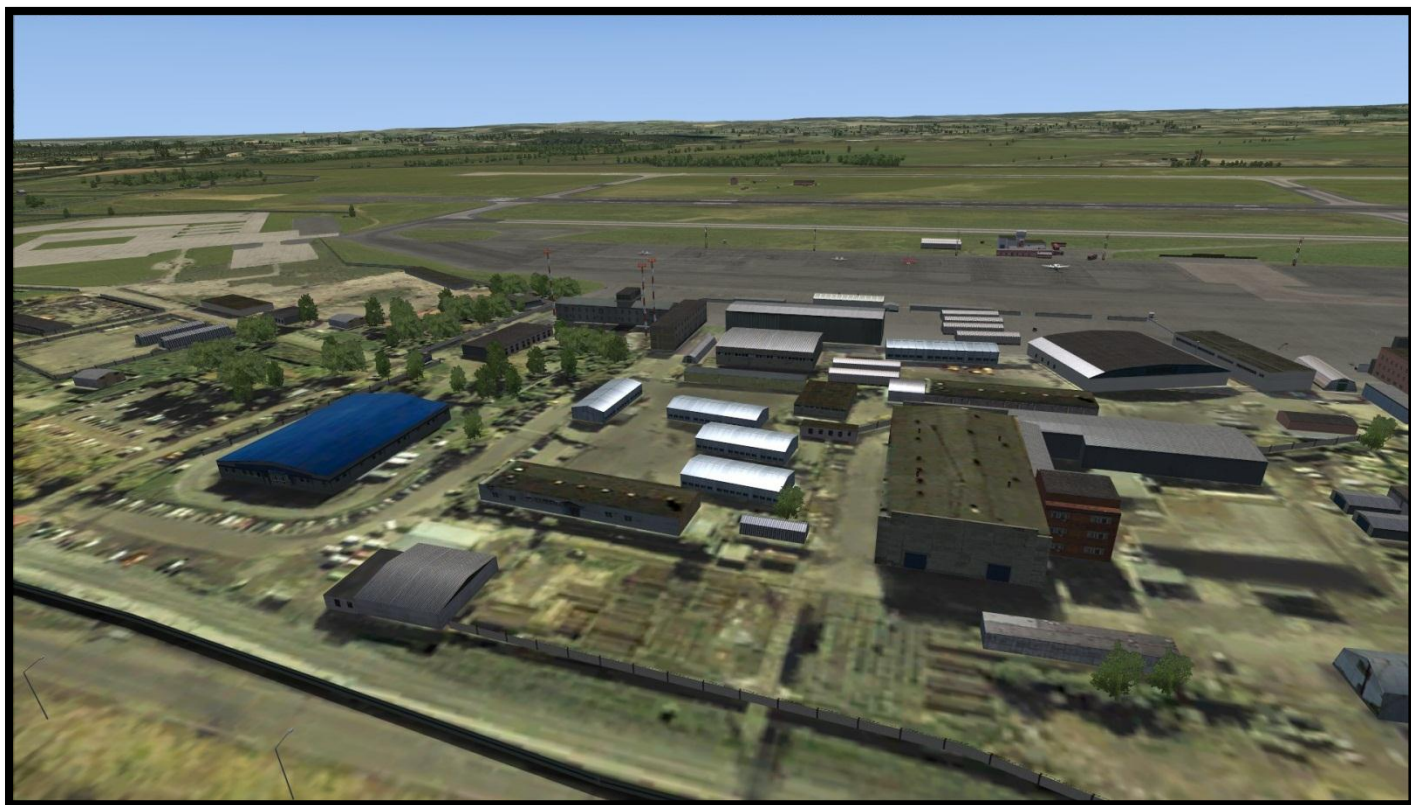
Проработан не только сам порт, но еще и значительная площадь вокруг него



Хорошая фотоподложка летного поля вкупе с множеством вручную смоделированных объектов сильно преобразуют порт



Многие постройки уникальные

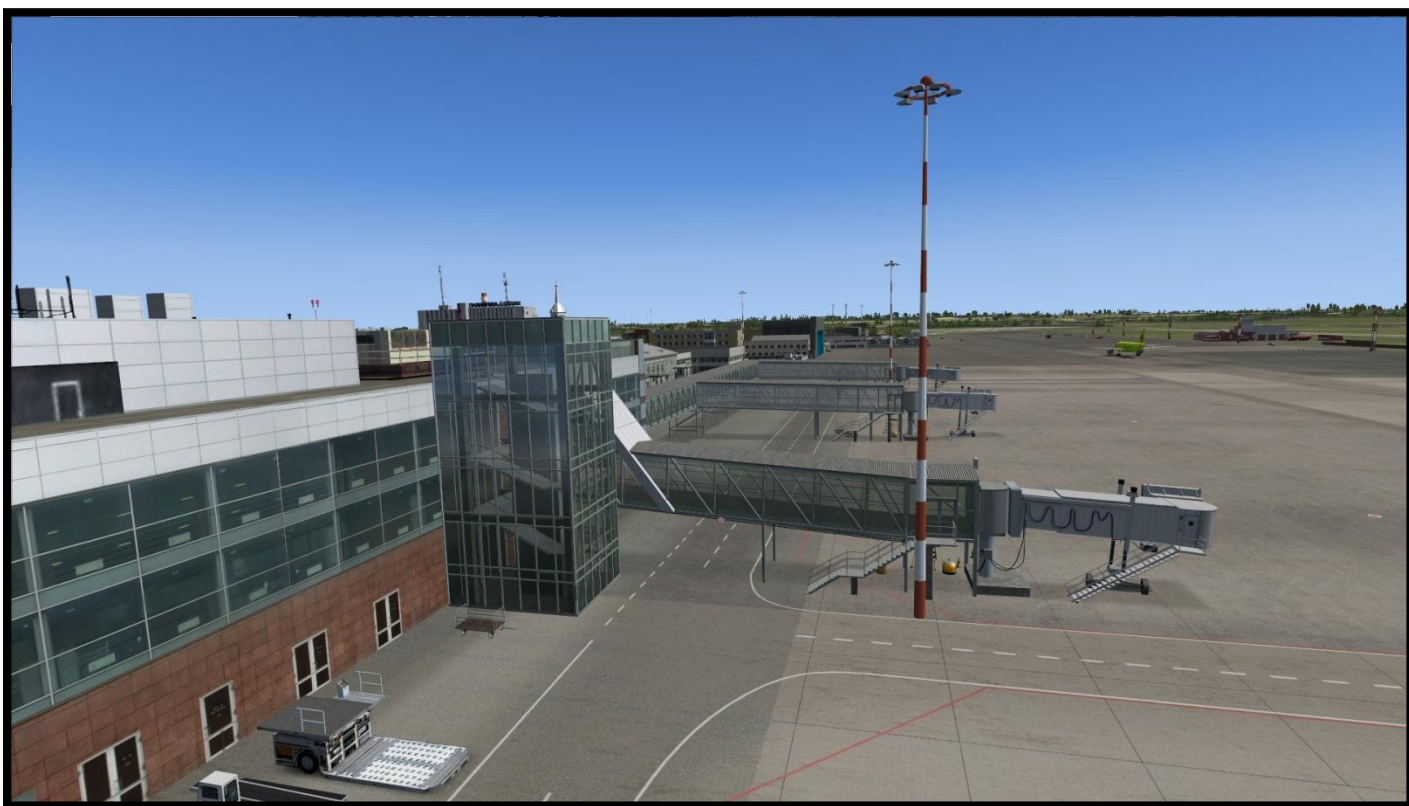


Здание VIP-терминала напоминает нам о временах становления этого аэропорта





Рядом современные конструкции из стекла и металла

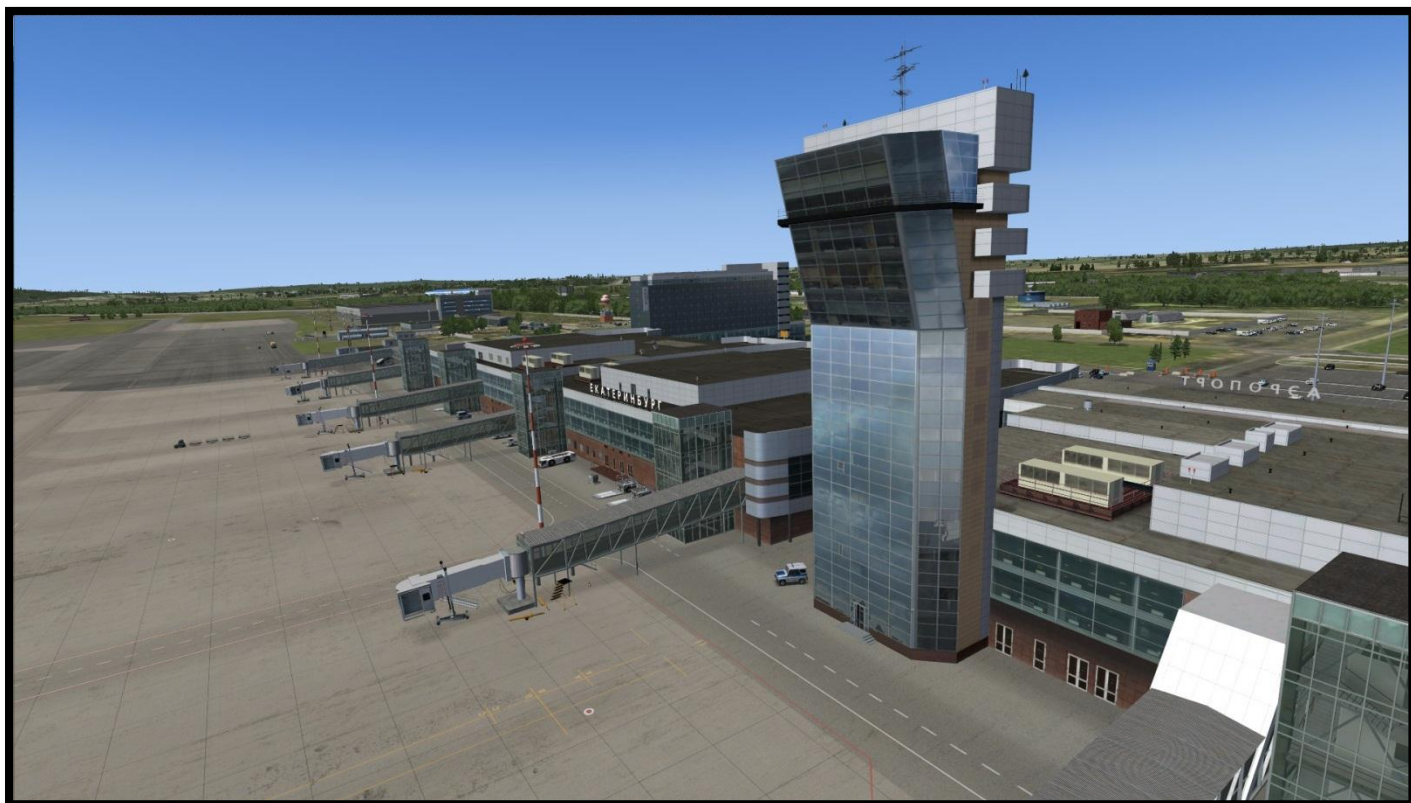


Очень скрупулезно смоделированы рукава и их оборудование

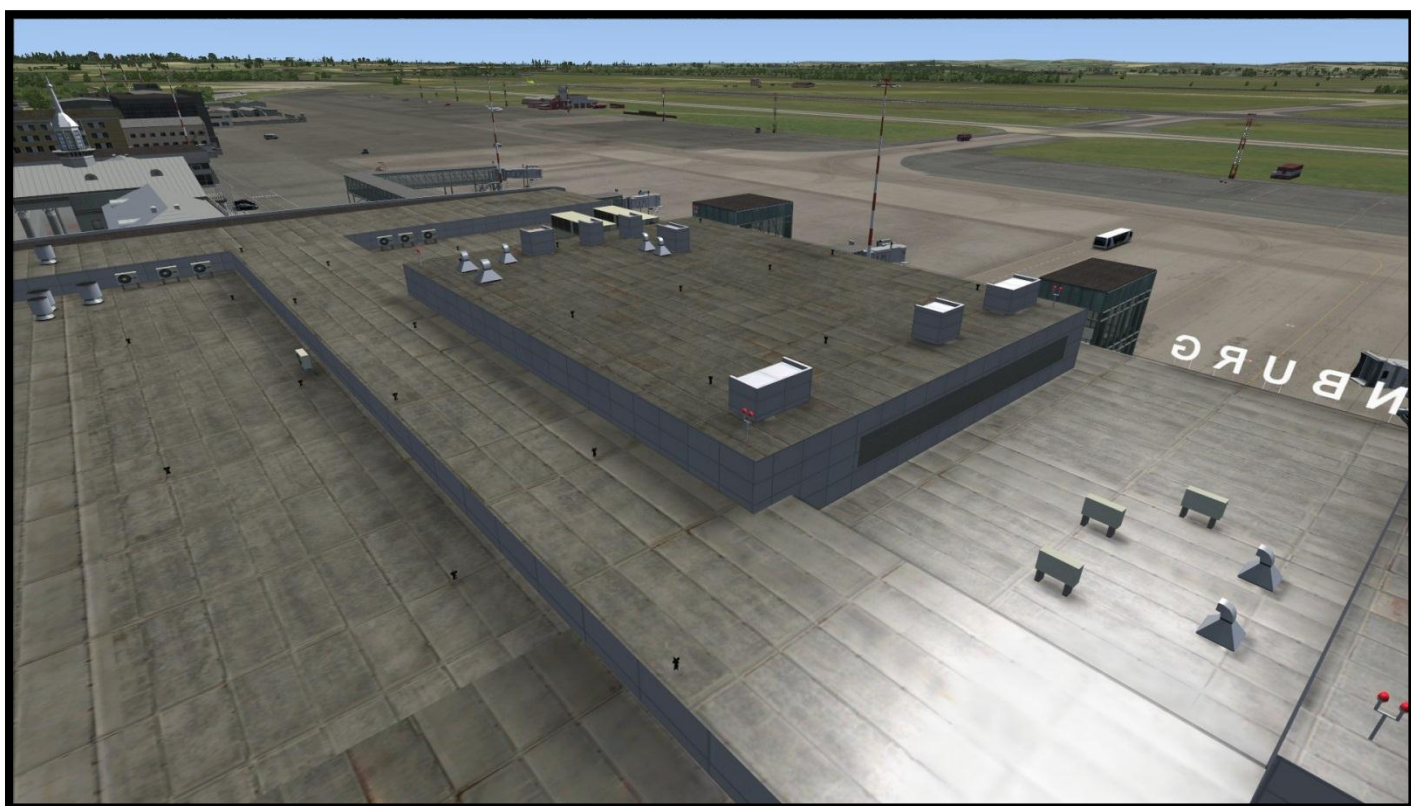


Великолепная диспетчерская вышка запоминается своим современным дизайном





На крыше присутствует все мелкое оборудование - видно, что автор не ленился

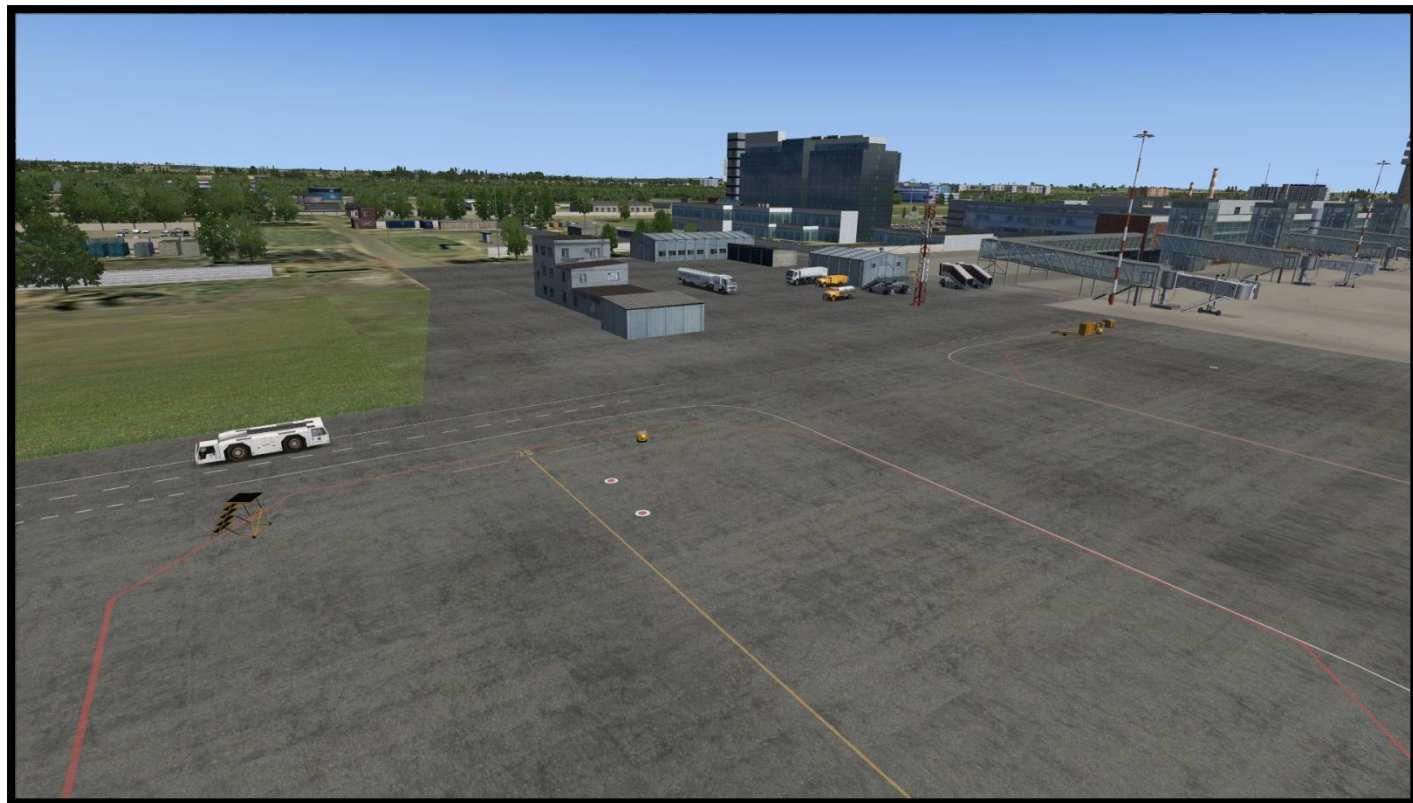




Обратите внимание, как гармонично сочетаются все элементы сцены – если наложить на скриншот пару эффектов, то можно принять снимок за настоящее фото



Текстуры перрона четкие, с неповторяющимся рисунком. Большинство второстепенных зданий смоделировано хорошо, с применением удачных фототекстур.



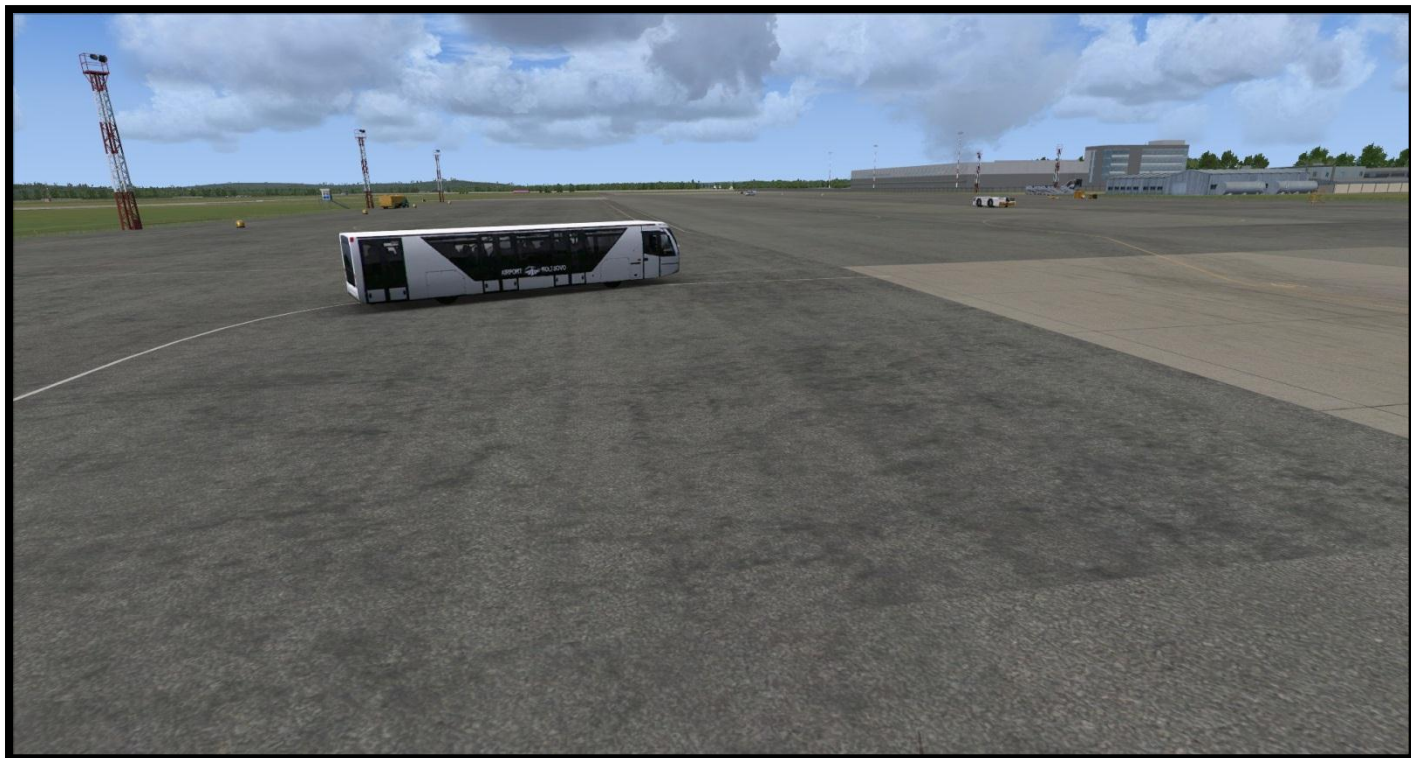
Всюду на территории порта можно встретить движущуюся технику



Модели проработаны, детализация на высоте, текстуры хороши



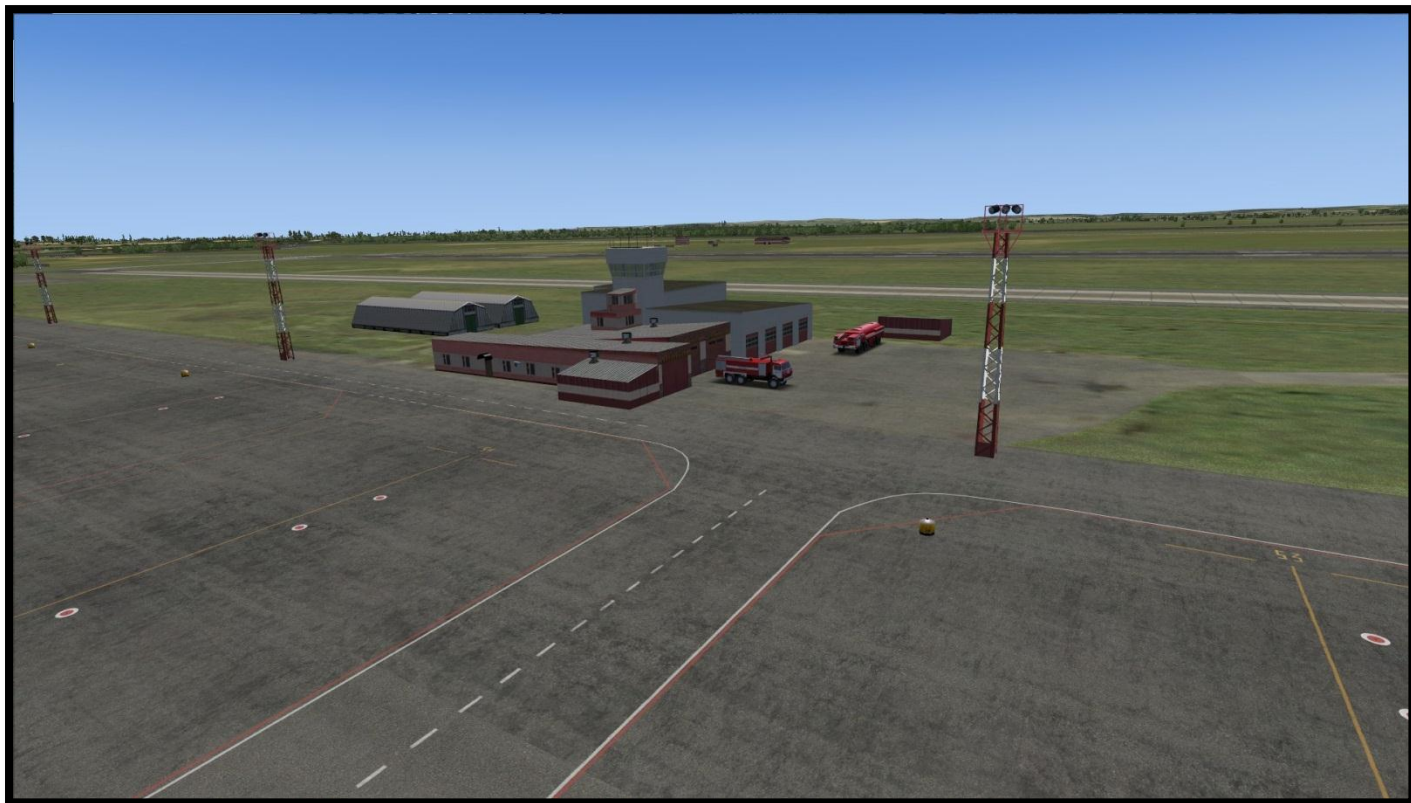
Транспорт выполнен как анимация сцены, так что не стоит ожидать, что он будет уступать вам дорогу. Смотрите в оба, или отключайте столкновения.



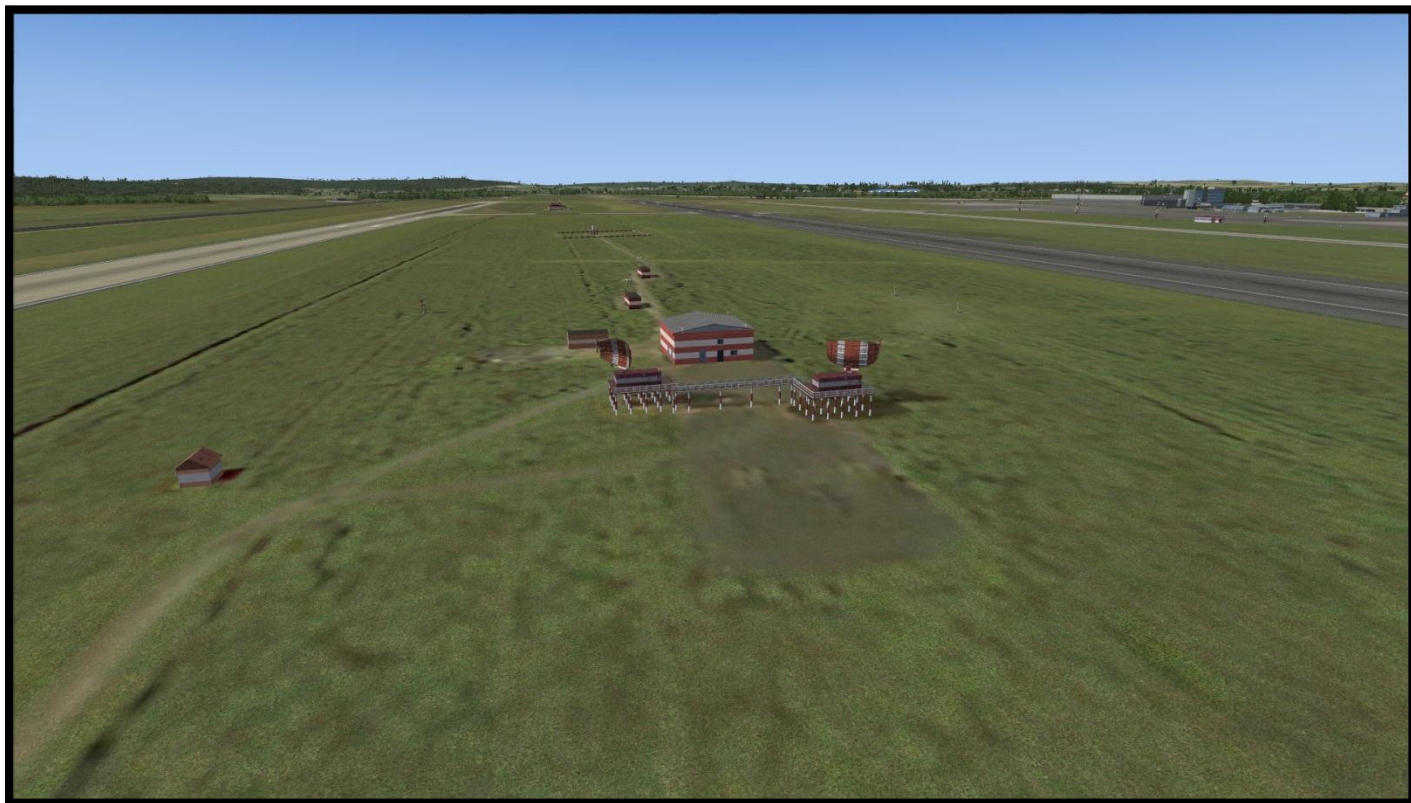
Аварийно-спасательная станция (как меня поправили в предыдущем обзоре) обслуживается тремя машинами, две из них статичны



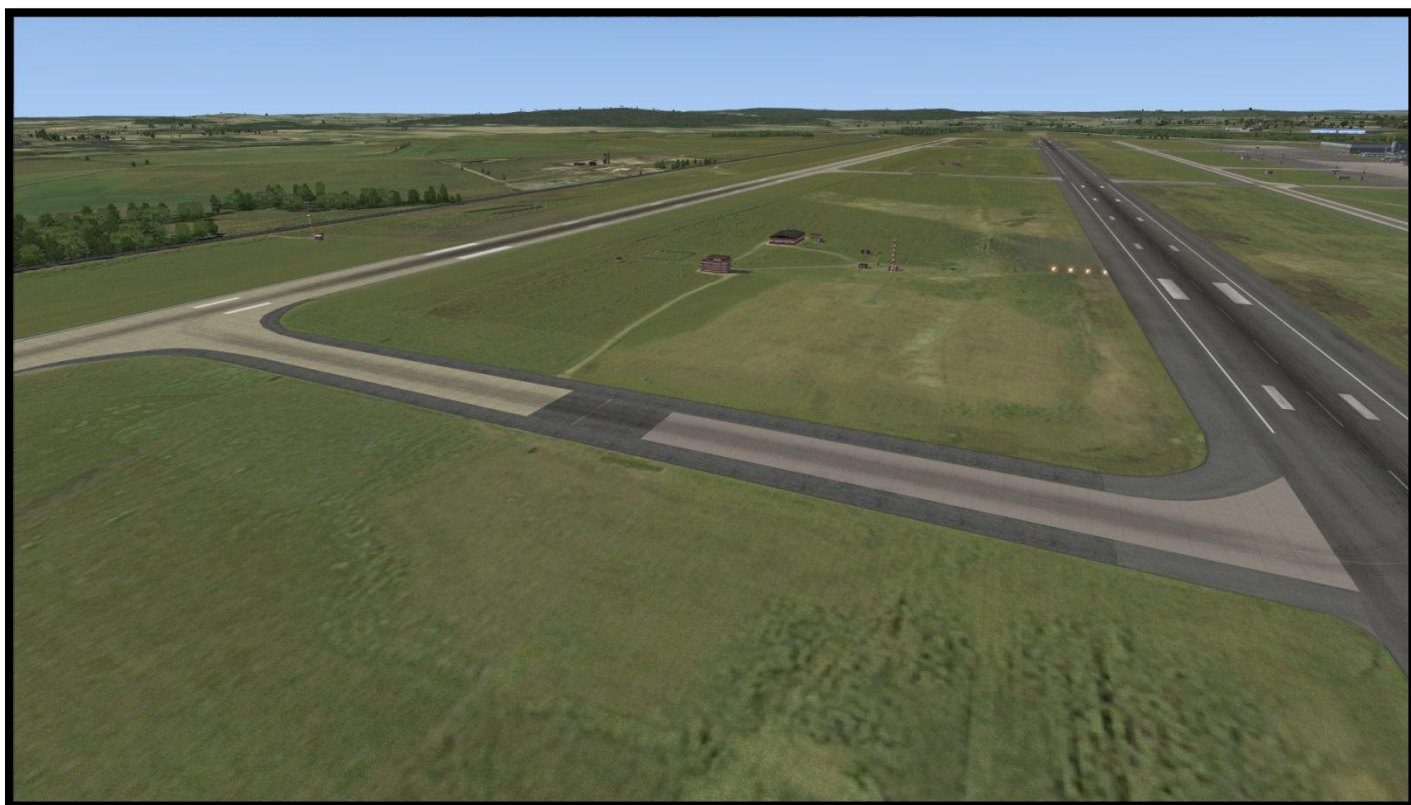
Не стану портить сюрприз об еще одном виде транспорта, на летном поле. Иногда с ним даже весело посоревноваться наперегонки на легком самолете.



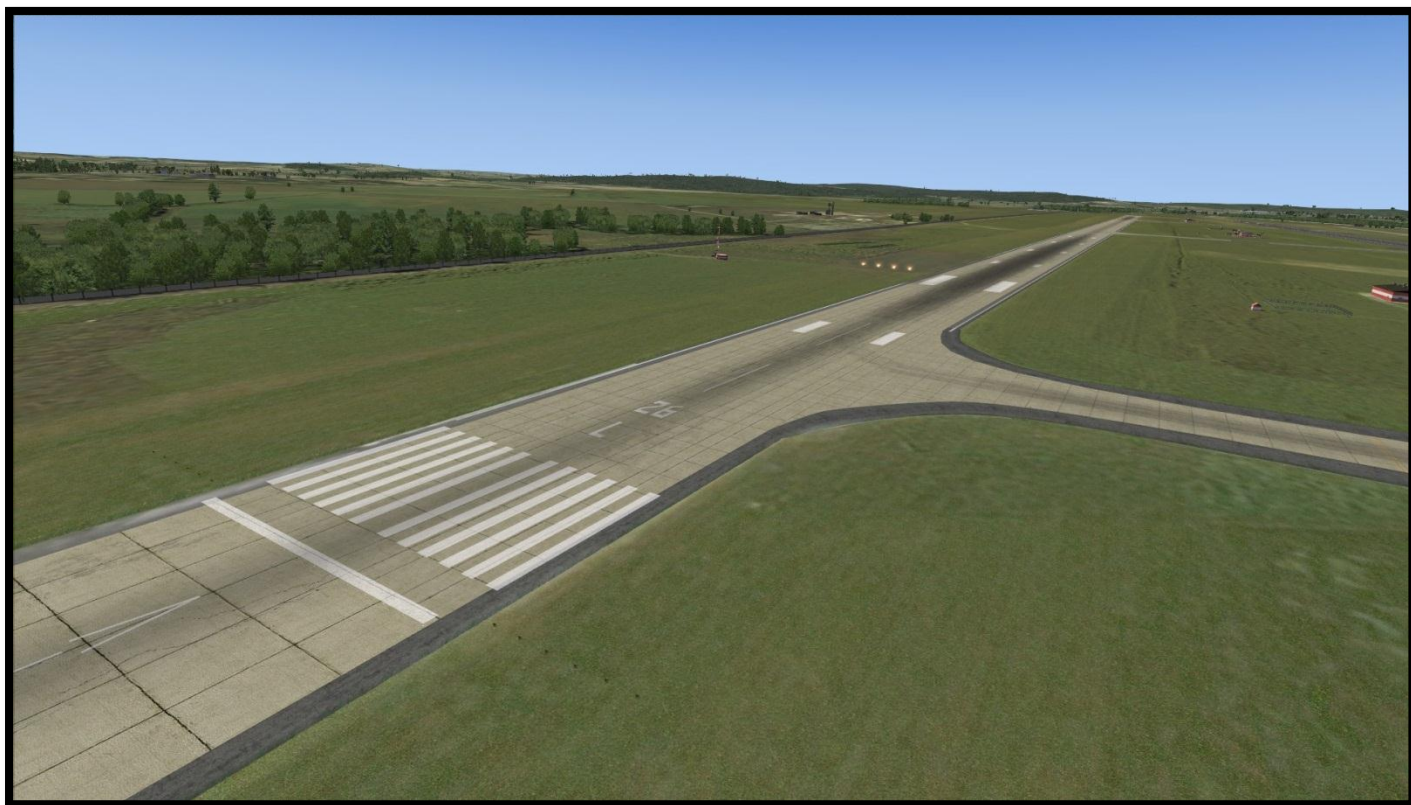
Навигационное оборудование на летном поле находится на своих местах



Детализация исполнения только радует



Текстуры ВПП выполнены хорошо и с любой высоты заметно, что садиться будем на бетонные плиты



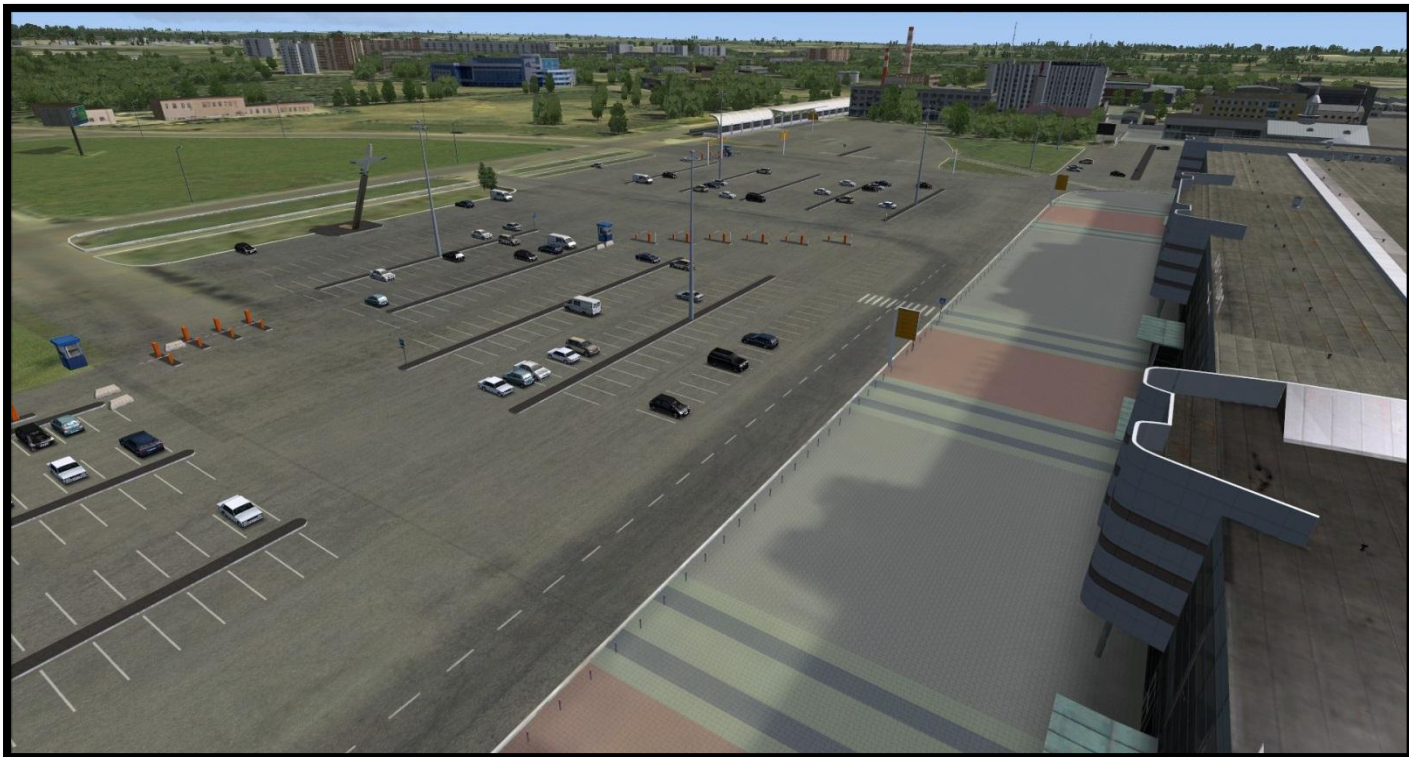
Оба терминала и со стороны паркинга смоделированы с тем же усердием





Можно отметить много знакомых моделей отечественного автопрома, хотя заметно, что многие пассажиры тяготеют к “немцам”.





Жилые постройки и постройки промышленного значения смоделированы специально для этой сцены



Гостиница и топливная база тоже являются своеобразными достопримечательностями

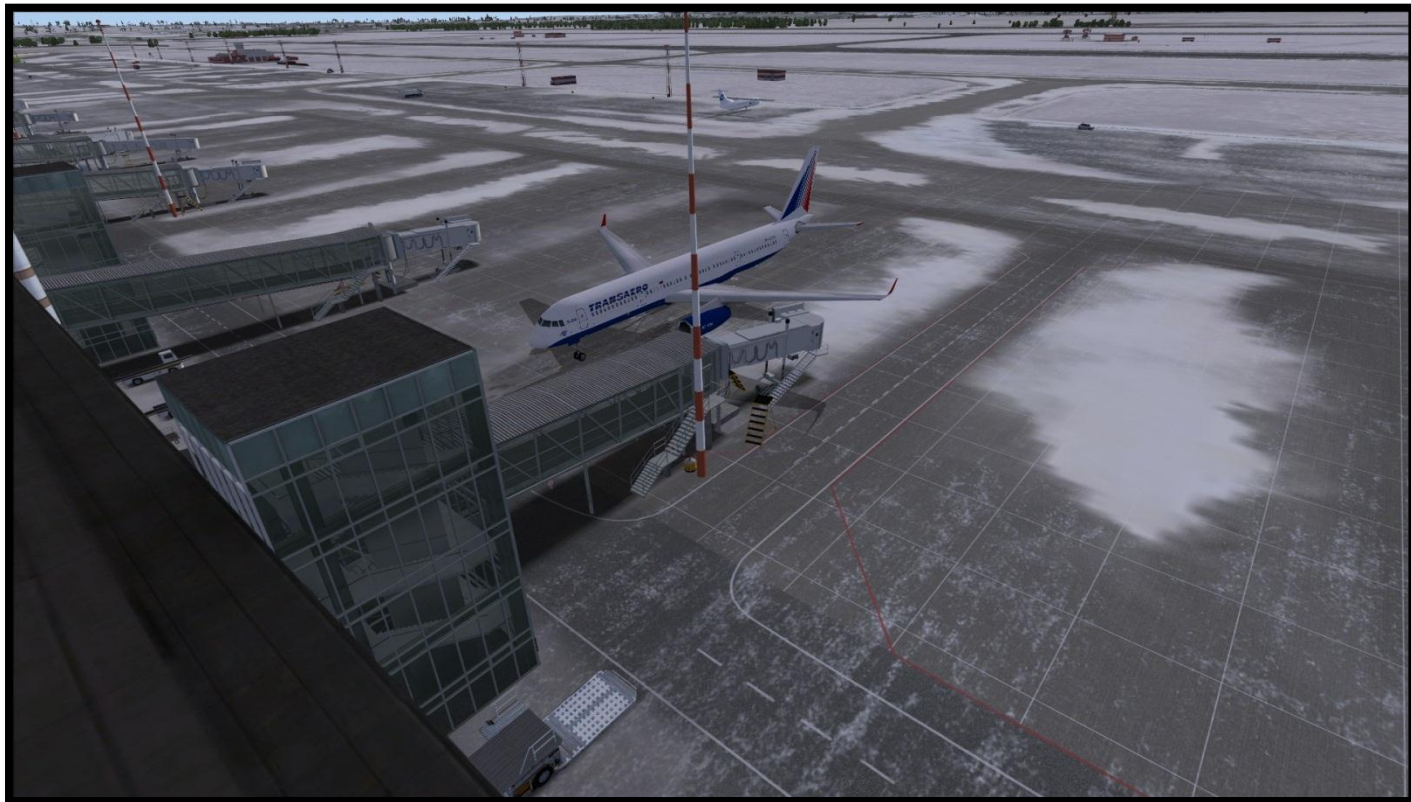


Только на таком удалении от зданий порта, становится заметно, что подложке немного недостает разрешения

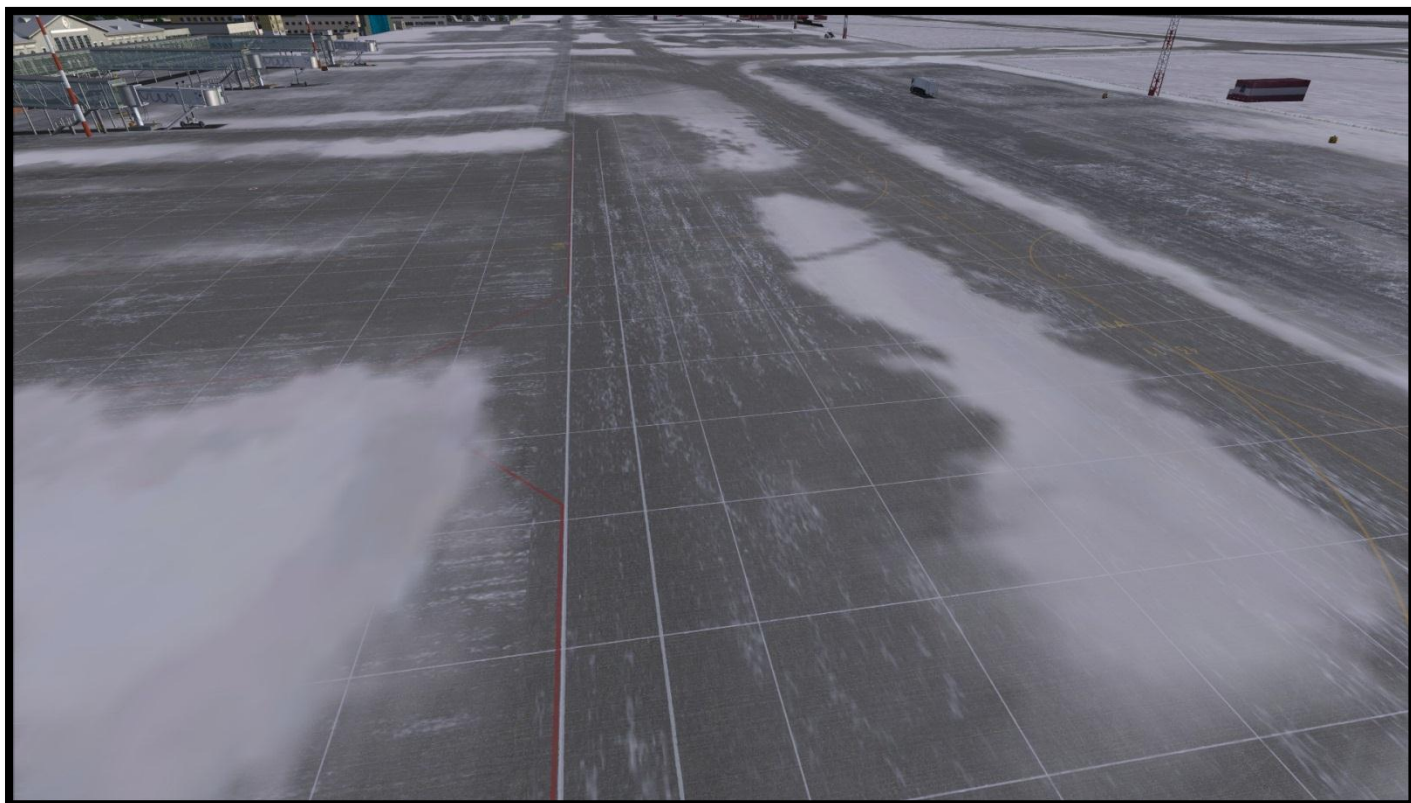


Сезонные текстуры

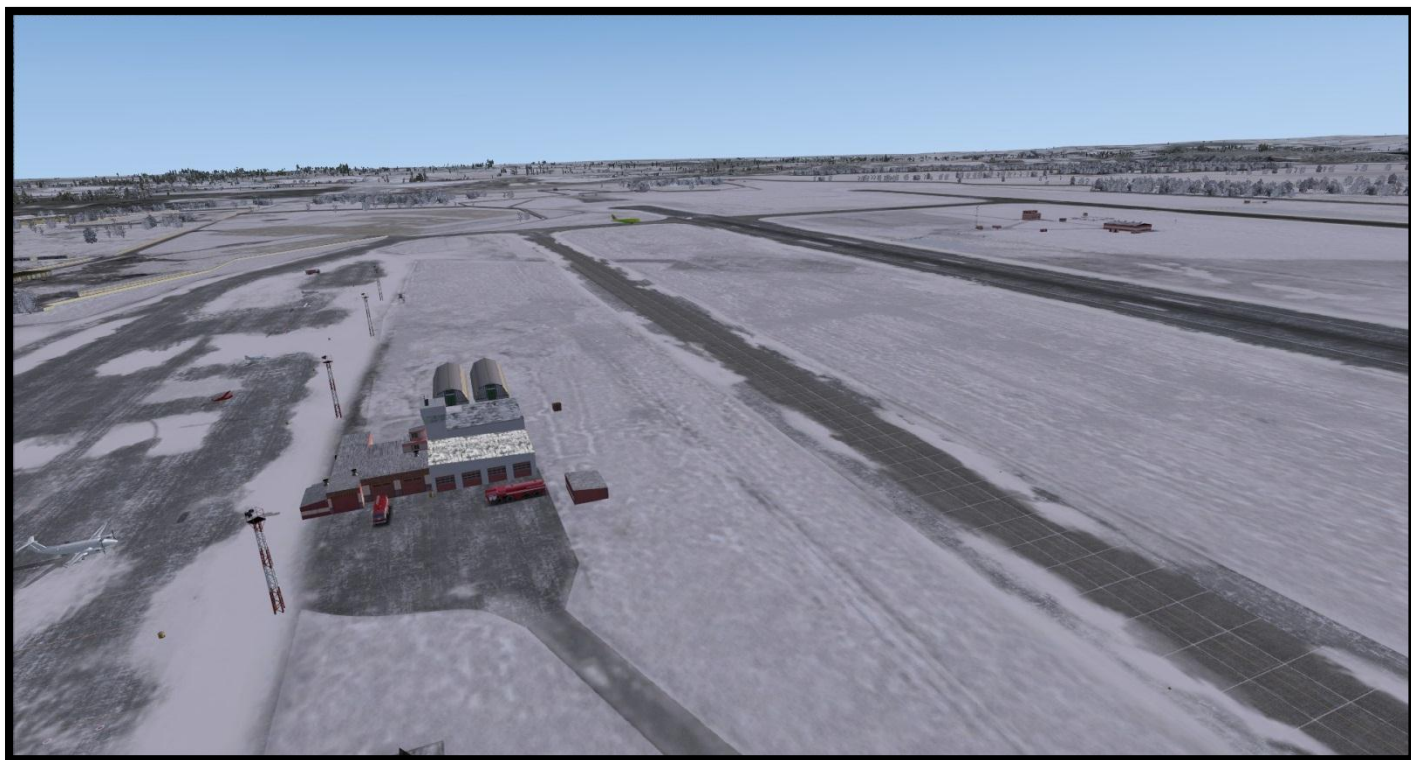
Зимы здесь полноправная хозяйка и поэтому сезонным текстурам было уделено особое внимание



Участки, занесенные снегом, распределены по всему перрону и летному полю



Прodelана немалая работа, а поэтому повторений картинки не видно



Все выглядит очень натурально, от зимней сцены просто веет холодом



Осенняя схема...



...отдельная подложка для октября месяца!!!...



... и весенний фон



Сценарий ночью

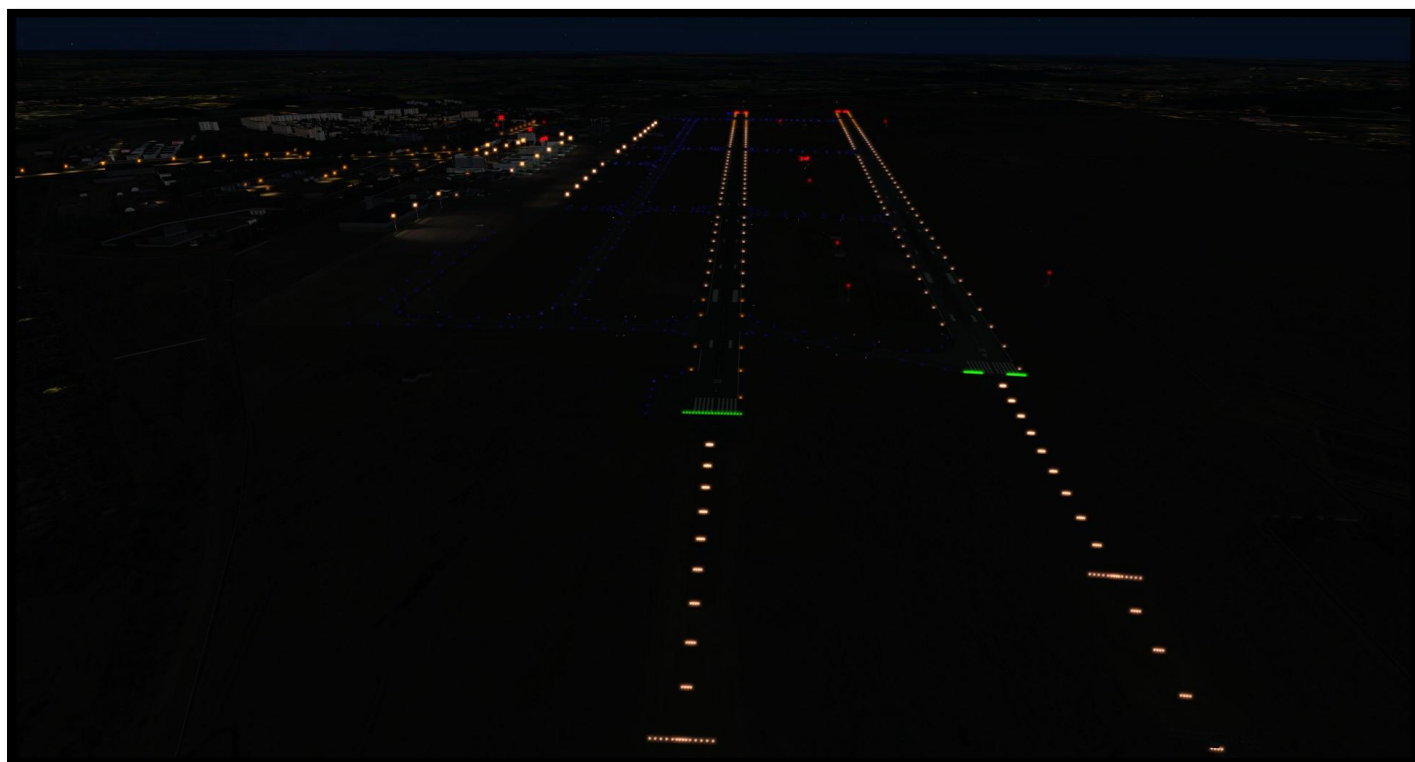
Буду краток – ночной порт просто шикарен. Посмотрите на эти снимки.







Перроны освещены очень мягко



Хочу отметить ночные текстуры терминала и вышки. Мне очень понравилось.



Производительность

Для владельцев версии сцены под FS2004 уже не сюрприз, что сцена очень легка на фреймрейт. Под FS2004 сцена уверенно отдавала 60 кадров. Под FSX конечно же меньше, но на то он и FSX. Хорошая картинка не съела драгоценные ресурсы и позволяет вполне комфортно летать самолетами аэропорта PMDG.

Сценарий тестировался на стационарном компьютере I7-950@2.8ГГц/6Гб/GF GTX Ti 560 1024Mb/500Gb HDD 7200rpm. и на ноутбуке I5-2430M@2.4ГГц/8Гб/GF GT540M 1024Mb/120Gb SSD под управлением Windows7 x64. На стационарном компьютере FPS колеблется от 39 до 45 кадров с видом на терминалы и около 40 кадров на ноутбуке.

Заключение

Вот мы и дождались версию для FSX/P3D. Автор сцены заставил немного понервничать владельцев этой платформы, отложив релиз, пока не было закончено бета-тестирование. Зато теперь сцена предстала во всей красе. Как и обещали, сценарий смотрится отменно и не ставит на колени современный компьютер. Некоторые компромиссы, как и отсутствие трафика AESLite были сделаны в угоду хорошей производительности и невысокой цены сценария. Старательная проработка всех зданий не оставит равнодушным, вызывая приятные впечатления от полетов вокруг порта. А это значит, что сюда можно будет прилетать на любых типах самолетов и весело проводить время в компании друзей на онлайн сессиях. Остается только дождаться поддержки AES для этого порта, и можно будет смело называть Yekaterinburg X идеальным сценарием порта центральной России.

Что понравилось:

- Отличная производительность
- Оригинальные модели зданий
- Ночные и дневные текстуры зданий
- Уникальные сезонные фотоподложки

Что не понравилось:

- Отсутствие статичных самолетов в виде скоплений Тушек на дальних стоянках

Рекомендуемые дополнения

Без сомнения, это один из самых популярных самолётов, близких сердцу начинающего пилота. Вильга есть почти в каждом аэроклубе и многие начинали свою авиационную карьеру с постижения именно этой машины.

[Aerosoft Wilga X](#)



©2012 Андрей Кузнецов andreykuznetsov4sim@gmail.com; При перепечатке обязательна ссылка на оригинал.